



AL
to
EF

EF 1
ความจำใช้งาน/Working Memory

EF 2
การยับยั้งชั่งใจ/Inhibition

EF 3
การคิดแก้ปัญหา/Problem Solving

EF 4
ภาษา/Communication

EF 5
การควบคุมอารมณ์/Emotion Regulation

EF 6
การประเมินค่า/Evaluation

EF 7
การวางแผน/Planning

EF 8
การวางแผนและการจัดการสิ่งต่าง ๆ/Planning and Organization

EF 9
การมุ่งเป้าหมาย/Goal Setting

สาระที่ 4

สิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก

ตรงตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สำหรับเด็ก อายุ 4-5 ปี เล่ม 1

กิจกรรมส่งเสริมทักษะการบริหารจัดการชีวิตเด็กปฐมวัย

CCE EEF PEF CEF CAL



ชื่อ.....นามสกุล.....

โรงเรียน.....ชั้น.....เลขที่.....

ผังโน้ตค้น

หน่วยที่ 16

ภาษาไทย

- ★ ความสำคัญของการภาษาไทย
- ★ การฟัง
- ★ การพูด
- ★ การอ่าน
- ★ การเขียนพยัญชนะไทย

หน่วยที่ 17

ศิลปะ/สสย

- ★ เรียนรู้อะไร
- ★ สิ่งที่เกิดจากธรรมชาติ
- ★ สิ่งที่เกิดจากการสังเกต
- ★ ความสนใจ
- ★ ประโยชน์ของศิลปะ

สาระที่ 4
สิ่งต่าง ๆ รอบตัวเด็ก
(เด็กอายุ 4 - 5 ปี) เล่ม 1
Active Learning to Executive Functions

หน่วยที่ 20

รู้จักเครื่องเล่น

- ★ เครื่องเล่นที่เล่นสนุก
- ★ มายาห์ในการเล่น
- ★ ประโยชน์ของเครื่องเล่น
- ★ อันตรายจากการเล่นเครื่องเล่นที่ไม่ระมัดระวัง
- ★ วิธีการเล่นเครื่องเล่นอย่างปลอดภัย

หน่วยที่ 18

ขนมปัง/รูปร่าง

- ★ ขนาด (เรียงลำดับ)
- ★ สัมผัส/รูปร่าง/รูปทรง (Δ□○)
- ★ ปริมาตรของน้ำ
- ★ เปรียบเทียบน้ำหนัก
- ★ การเปลี่ยนแปลงสถานะของของแข็งของเหลว

หน่วยที่ 19

รู้ตัวเลข

- ★ รู้ค่า 1-20
- ★ จำนวนมากกว่า น้อยกว่า เท่ากับ
- ★ ตัวเลขกับนาฬิกา
- ★ ตัวเลขกับเงิน
- ★ ตัวเลขในชีวิตประจำวัน



องค์ความรู้ประจำหน่วย

ภาษาไทยเป็นเอกลักษณ์ประจำชาติ เป็นวัฒนธรรมของคนไทย เป็นเครื่องมือในการติดต่อสื่อสารและสร้างความสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน รวมถึงเป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้ และพัฒนาประสบการณ์การเรียนรู้ต่าง ๆ

นิทานเรื่อง กระต่ายกับเต่า



ผลการเรียนรู้ที่ได้รับ

มฐ. 8.2.1 มีปณิธานที่จะรักและภูมิใจในความเป็นไทย

มฐ. 9.2.1 สามารถสืบค้นและเข้าใจข้อมูลพื้นฐาน และสามารถใช้ข้อมูลเหล่านั้น และสามารถใช้ข้อมูลเหล่านั้นเพื่อหาความรู้เพิ่มเติมได้

มฐ. 9.2.1 สามารถสืบค้นและเข้าใจข้อมูลพื้นฐาน และสามารถใช้ข้อมูลเหล่านั้น และสามารถใช้ข้อมูลเหล่านั้นเพื่อหาความรู้เพิ่มเติมได้

มฐ. 12.1.1 มีเจตคติที่ดีต่อการเรียนรู้ และใช้ภาษาในการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถใช้ภาษาในการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ

การมีวินัยในตนเอง

การมีใจจดจ่อ

การควบคุมอารมณ์



เด็กและครูใช้หนังสือเป็นสื่อการเรียนรู้ รูปภาพ ผ่านคำ
สื่อของปริศนาคำทาย และสามารถใช้ภาษาในการสื่อสารอย่าง
มีประสิทธิภาพ และสามารถใช้ภาษาในการสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพ
ได้? คำว่าอะไร? ที่ไหน? เมื่อไหร่? อย่างไร?

1

ความรู้ของภาษาไทย

ภาษาไทยเป็นภาษาหลักที่ใช้ในการสื่อสารระหว่างคนไทย



3

การพูด



5

การเขียนพยัญชนะไทย

ตัวพยัญชนะไทยใช้เขียน 13 เส้น ในการเขียน



2

การฟัง



4

การอ่าน



คำคล้องจอง

ภาษาไทยสำคัญ
ใช้อย่างถูกต้อง
อย่าทำผิด
เพราะเป็นหัวใจ
ภาษาของเรา

กลอน สอนภาษาไทย : ผู้แต่ง

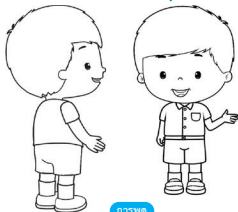
ปริศนาคำทาย อะไรเอ่ย? สื่อสารเข้าใจ ต้องใช้ภาษา สื่อสารนำพา พุทธเจ้าที่พาเรา ตอบ : ภาษา
กลอน สอนภาษาไทย : ผู้แต่ง

● **จุดความรู้เชิงกิจกรรม** : เรียนรู้เกี่ยวกับความสำคัญภาษาไทยที่ใช้เป็นเครื่องมือในการติดต่อสื่อสารและสร้างความสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน

คำชี้แจง : ให้เด็กๆ ระบายสีภาพที่แสดงออกและเกี่ยวข้องกับความสำคัญภาษาไทย

1 ไปเล่นกันใหม่

ไปสิ



การพูด

2



การนั่งสมาธิ

3



การรับประทานอาหาร

4



การทักทาย

ผลการเรียนรู้ที่ได้นั้น

ขง. 10.2.1 มีความสามารถในการคิดเชิงเหตุผล ระบุสาเหตุหรือผลที่เกิดขึ้นในเหตุการณ์ในการกระทำ

เป็นดังนี้

การสังเกตและบันทึก

คำชี้แจง : ให้เด็กๆ ระบายสีภาพที่แสดงออกและเกี่ยวข้องกับความสำคัญภาษาไทย

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

● **จุดความรู้เชิงกิจกรรม** : เรียนรู้เกี่ยวกับวิธีการฟังที่ถูกต้อง มีความเข้าใจความหมาย และระบายสีภาพที่สอดคล้องกับคำกลอน

คำชี้แจง : ให้เด็กๆ ฟังคำกลอนและระบายสีภาพสิ่งที่ปรากฏในคำกลอน

มีเสื้อแสนสวย
มีบ้านหลังใหญ่
มีรั้วสีขาว
ต้นไม้ริมรั้ว

มากด้วยดอกไม้
มีไก่สามตัว
เป็นแนวยาวทั่ว
หญ้าทั่วเนินเขา



ผลการเรียนรู้ที่ได้นั้น

ขง. 4.1.1 ฟังได้ มีความรู้ และแสดงออกผ่านภาษาเป็น

ขง. 11.1.1 ฟังภาษาเป็นภาษาถิ่นและการ สำนึกภาษาเป็นประโยชน์ในการสื่อสารความ คิด ความรู้สึก

การฟังและเข้าใจ

คำชี้แจง : ให้เด็กๆ ระบายสีภาพที่แสดงออกและเกี่ยวข้องกับคำกลอน

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ

😊 : ดี 😊 : พอใจ 😊 : ชอบ 😊 : ไม่ชอบ



AL
to
EF

คู่มือแผนการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ปฐมวัย ตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สาระที่ 4

สิ่งต่างๆ รอบตัวเด็ก

ตรงตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช ๒๕๖๐ กระทรวงศึกษาธิการ

สำหรับเด็ก อายุ 4-5 ปี

เล่ม 1



EF 1

สมองที่แข็งแรง

EF 2

การมีสมาธิจดจ่อ

EF 3

การมีจินตนาการ

EF 4

การมีไหวพริบ

EF 5

การควบคุมอารมณ์

EF 6

การมีวินัย

EF 7

การมีแรงจูงใจ

EF 8

การมีทักษะการแก้ปัญหา

EF 9

การมีสุขภาพ



• ฝ่ายวิชาการ •

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติ ลิขสิทธิ์เป็นของบริษัท สำนักพิมพ์เอมพันธ์ จำกัด

195.-

แผนการจัดประสบการณ์รายสัปดาห์ หน่วยที่ ๑๖ ภาษาไทย (สำหรับเด็กราย ๔-๕ ปี)



กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบคำคล้องจองภาษาไทย
- วันที่ ๒ การฟัง
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบเพลงคำดูฟัง
- วันที่ ๓ การพูด
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำสั่งและข้อคิดลง
- วันที่ ๔ การอ่าน
การเคลื่อนไหวร่างกายสร้างสรรค์ประกอบ
การอ่านพยัญชนะไทย
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำบรรยาย
การเขียนพยัญชนะไทย

ภาษาไทย

1. การฟัง (Listening)
ภาพประกอบ: เด็กชายกำลังฟังครูพูด
คำคล้องจอง: ก ข ค ง ด ต ถ ท

2. การพูด (Speaking)
ภาพประกอบ: เด็กชายกำลังพูดกับเพื่อน
คำคล้องจอง: ข ค ง ด ต ถ ท

3. การอ่าน (Reading)
ภาพประกอบ: เด็กชายกำลังอ่านหนังสือ
คำคล้องจอง: ก ข ค ง ด ต ถ ท

4. การเขียน (Writing)
ภาพประกอบ: เด็กชายกำลังเขียนหนังสือ
คำคล้องจอง: ก ข ค ง ด ต ถ ท

คำคล้องจอง:
ก ข ค ง ด ต ถ ท
ข ค ง ด ต ถ ท
ค ง ด ต ถ ท
ง ด ต ถ ท
ด ต ถ ท
ต ถ ท
ถ ท

คำคล้องจอง:
ข ค ง ด ต ถ ท
ค ง ด ต ถ ท
ง ด ต ถ ท
ด ต ถ ท
ต ถ ท
ถ ท

คำคล้องจอง:
ก ข ค ง ด ต ถ ท
ข ค ง ด ต ถ ท
ค ง ด ต ถ ท
ง ด ต ถ ท
ด ต ถ ท
ต ถ ท
ถ ท

คำคล้องจอง:
ก ข ค ง ด ต ถ ท
ข ค ง ด ต ถ ท
ค ง ด ต ถ ท
ง ด ต ถ ท
ด ต ถ ท
ต ถ ท
ถ ท



กิจกรรมเกมการศึกษา

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
เกมภาพตัดต่อคำสำคัญของภาษาไทย
- วันที่ ๒ การฟัง
เกมสังเกตรายละเอียดของภาพการฟัง
- วันที่ ๓ การพูด
เกมโต้ตอบการพูด
- วันที่ ๔ การอ่าน
เกมจับคู่ภาพกับส่วนที่หายไปเกี่ยวกับการอ่าน
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
เกมจับคู่ภาพกับพยัญชนะไทย



กิจกรรมเสริมประสบการณ์

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
ความสำคัญของภาษาไทย
- วันที่ ๒ การฟัง
การฟัง
- วันที่ ๓ การพูด
การพูด
- วันที่ ๔ การอ่าน
การอ่าน
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
การเขียนพยัญชนะไทย



กิจกรรมสร้างสรรค์

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
การนิปะ กระดาษสีให้เกิดภาพการปฏิบัติตนตาม
วัฒนธรรมของไทยและวาดต่อเติมตามจินตนาการ
- วันที่ ๒ การฟัง
การวาดภาพจากการฟังเรื่องราวตามจินตนาการ
- วันที่ ๓ การพูด
การตัดปะภาพเหตุการณ์ที่ชื่นชอบและวาดต่อเติม
ตามจินตนาการ
- วันที่ ๔ การอ่าน
การปั้นแป้งโดตามจินตนาการ
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
การประดิษฐ์ตัวพยัญชนะต้นของชื่อเด็ก ๆ



กิจกรรมเสรี

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๒ การฟัง
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๓ การพูด
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๔ การอ่าน
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม



กิจกรรมกลางแจ้ง

- วันที่ ๑ ความสำคัญของภาษาไทย
เกมวิ่งเรียงคำ จานกระดาษ
- วันที่ ๒ การฟัง
การเล่นน้ำ เล่นทราย
- วันที่ ๓ การพูด
การเล่นเครื่องเล่นสนาม
- วันที่ ๔ การอ่าน
การเดินทรงตัวพร้อมกับคำ
- วันที่ ๕ การเขียนพยัญชนะไทย
การละเล่นแบบไทย โพงพาง

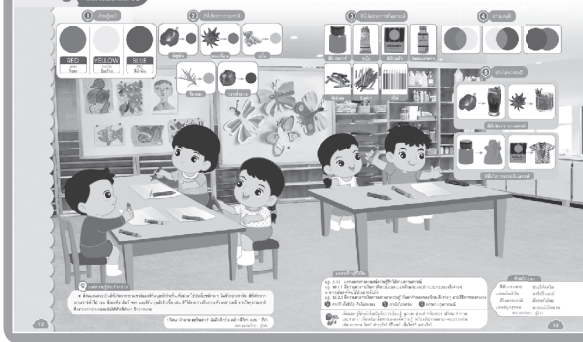
แผนการจัดประสบการณ์รายสัปดาห์ หน่วยที่ ๑๑ สีแสนสวย (สำหรับเด็กอายุ ๔-๕ ปี)



กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบท่าคล่องจอง
สีแสนสวย
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบเพลงสีสวย
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำสั่งและข้อตกลง
- วันที่ ๔ การผสมสี
การเคลื่อนไหวร่างกายสร้างสรรค์ประกอบการผสมสี
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำบรรยายประโยชน์
ของสี

สีแสนสวย



กิจกรรมเกมการศึกษา

- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
เกมภาพตัดต่อแม่สี
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
เกมสังเกตรายละเอียดภาพพืชที่ทำให้เกิดสี
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
เกมโมโนสีที่เกิดจากการสังเคราะห์
- วันที่ ๔ การผสมสี
เกมอนุกรมการผสมสี
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
เกมจับคู่ภาพชิ้นส่วนที่หายไปประโยชน์ของสี



กิจกรรมเสริมประสบการณ์

- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
เรียนรู้แม่สี
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
สีที่เกิดจากธรรมชาติ
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
- วันที่ ๔ การผสมสี
การผสมสี
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
การทำนาสมุนไพรจากดอกอัญชัน



กิจกรรมสร้างสรรค์

- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
การพิมพ์ภาพด้วยนิ้วมือ
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
การวาดภาพต่อเติมจากการดูสี
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
การวาดภาพต่อเติมจากการเล่าสี
- วันที่ ๔ การผสมสี
การผสมสีด้วยการเลงสี
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
เพ้นท์สีกระเป๋าม้า



กิจกรรมเสรี

- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๔ การผสมสี
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม



กิจกรรมกลางแจ้ง

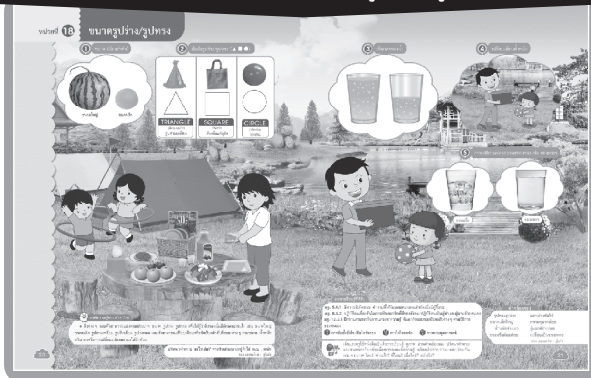
- วันที่ ๑ เรียนรู้แม่สี
เกมเก็บลูกบอลหลากสี
- วันที่ ๒ สีที่เกิดจากธรรมชาติ
การเล่นน้ำ เล่นทราย
- วันที่ ๓ สีที่เกิดจากการสังเคราะห์
การเล่นเครื่องเล่นสนาม
- วันที่ ๔ การผสมสี
วิ่งเหยียบบอลลงตะกร้า
- วันที่ ๕ ประโยชน์ของสี
การละเล่นแบบไทยที่จับ

แผนการจัดประสบการณ์รายสัปดาห์ หน่วยที่ ๑๘ ขนาดรูปร่าง/รูปทรง (สำหรับเด็กอายุ ๔-๕ ปี)



กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบคำคล้องจอง
รูปร่างรูปทรง
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
การเคลื่อนไหวร่างกายประกอบเพลงจับรูปจับร่าง
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำสั่งและข้อตกลง
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
การเคลื่อนไหวทางสร้างสรรค์ประกอบการเปรียบเทียบน้ำหนัก
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว
การเคลื่อนไหวร่างกายตามคำบรรยายขนาดรูปร่างรูปทรง



กิจกรรมเกมการศึกษา

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
เกมสังเกตและแยกภาพรูปทรงต่างๆ
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
เกมจับคู่ภาพบัตรคำสีกับรูปทรงต่างๆ
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
เกมจัดหมวดหมู่ภาพปริมาตรของน้ำ
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
เกมจับคู่ภาพน้ำหนัก
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง
ของเหลว
เกมเรียงลำดับการเปลี่ยนแปลงสถานะของของแข็ง ของเหลว



กิจกรรมเสริมประสบการณ์

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
ขนาด (เรียงลำดับ)
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
ปริมาตรของน้ำ
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
เปรียบเทียบน้ำหนัก
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว
การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว



กิจกรรมสร้างสรรค์

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
การต่อเติมรูปสี่เหลี่ยมตามจินตนาการ
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
การประดิษฐ์ใบหน้าที่สัตว์ต่างๆ ด้วยวงกลม
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การพิมพ์นิ้วก้อยลงบนภาพปริมาตรน้ำในแก้วตามจินตนาการ
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
การปั้นแป้งโดว์ ผลไม้ชนิดต่างๆ ตามจินตนาการ
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว
การระบายสีน้ำตาลจากภาพของแข็งของเหลวที่กำหนดตามจินตนาการ



กิจกรรมเสรี

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว
การเล่นอิสระตามมุมเสริมประสบการณ์ภายในห้องเรียน ไม่ต่ำกว่า ๓-๕ มุม



กิจกรรมกลางแจ้ง

- วันที่ ๑ ขนาด (เรียงลำดับ)
การวิ่งอิสระกลางแจ้ง
- วันที่ ๒ สัมผัสรูปร่าง/รูปทรง (△□○)
เกมตามคำท่ารูปร่าง
- วันที่ ๓ ปริมาตรของน้ำ
การเล่นน้ำ เล่นทราย
- วันที่ ๔ เปรียบเทียบน้ำหนัก
การเล่นเครื่องเล่นสนาม
- วันที่ ๕ การเปลี่ยนแปลงของของแข็ง ของเหลว
เกมวิ่งผลัดน้ำแข็ง